

Referto Partita 10 - **terminata**

Data: 18-05

Campo: 1

Inizio (effettivo): 16:43

Segnapunti: ognina

Guardialinee1: ognina

Primo Arbitro: Urzi Marco

Ora (da calendario): 17:30

Girone: B

Fine partita: 17:13

Cronometrista: ognina

Guardialinee2: ognina

Secondo Arbitro: A cura del GAP

**CIRCOLO
M.M.N.SAURO**

**CHIAVARI C.P.
ACADEMY**

N°	Nome	Ruolo	N°	Nome	Ruolo
1	Zugna Carlo Maria	Giocatore	1	Sanguineti Giacomo	Giocatore
2	Pirrone Martin	Giocatore	2	Balbi Edoardo	Giocatore
3	Cuccaro Thomas	Giocatore	4	Queirolo Luca	Giocatore
4	Savella Marta	Giocatore	5	Antonini Tommaso	Giocatore
6	Savella Matteo	Giocatore	6	Campodonico Davide	Giocatore
7	Mancuso Pietro (c)	Giocatore	7	Maglione Alessandro (c)	Giocatore
8	Pellegatta Riccardo Maria	Giocatore	9	Nicatore Matteo	Giocatore
9	Marcotto Pietro	Giocatore	10	Solivardi Christian	Giocatore
Md	De Colombani Marco	Tecnico	N	Aprile Cristian	Tecnico
Rp	Porcelli Rocco	Tecnico			

**CIRCOLO
M.M.N.SAURO**

8 - 7

**CHIAVARI C.P.
ACADEMY**

firma

.....

firma

.....

N.	T.	Min.	CIRCOLO M.M.N.SAURO			CHIAVARI C.P. ACADEMY	Secondario	Note
1	1	10:00		Inizio tempo	Inizio tempo			
2	1	09:57	Cuccaro Thomas	Palla al centro				
3	1	07:52			Goal	Sanguinetti Giacomo		
4	1	03:20			Goal	Sanguinetti Giacomo		
5	1	05:00	Cuccaro Thomas	Goal				
6	1	02:20			Goal	Sanguinetti Giacomo		
7	1	01:50	Zugna Carlo Maria	Goal				
8	1	00:40	Savella Matteo	Goal				
9	1	00:00		Fine tempo	Fine tempo			
10	2	10:00		Inizio tempo	Inizio tempo			
11	2	09:57			Palla al centro	Campodonico Davide		
12	2	08:10	Cuccaro Thomas	Goal				
13	2	07:15	Savella Matteo	Goal				
14	2	05:05			Goal	Sanguinetti Giacomo		
15	2	04:22			Goal	Campodonico Davide		
16	2	04:10	Cuccaro Thomas	Goal				
17	2	03:15			Goal	Maglione Alessandro		
18	2	02:05	Savella Matteo	Goal				
19	2	00:32	Pellegatta Riccardo Maria	Goal				
20	2	00:20	Zugna Carlo Maria	Verde			Pagaia	
21	2	00:20	Savella Matteo	Rigore subito				
22	2	00:20			Goal	Sanguinetti Giacomo	Su Rigore	
23	2	00:00		Fine tempo	Fine tempo			
24	3	00:00		Fine partita	Fine partita		Finita normalmente	