

Referto Partita 17 - terminata

Data: 16-06

Campo: 1

Inizio (effettivo): 11:41

Segnapunti: IDROSCALO CLUB

Guardialinee1: IDROSCALO CLUB

Primo Arbitro: SIAGURA Emanuele

Ora (da calendario): 11:25

Girone: AM

Fine partita: 12:10

Cronometrista: IDROSCALO CLUB

Guardialinee2: IDROSCALO CLUB

Secondo Arbitro: DI MARIA Edoardo

**POL.CANOTTIERI
CATANIA**

**CHIAVARI C.P.
ACADEMY**

N°	Nome	Ruolo	N°	Nome	Ruolo
1	Barone Fabio	Giocatore	1	Illiano Gianni	Giocatore
4	Gutta' Simone	Giocatore	2	Loprieno Vitandrea	Giocatore
5	Malaguarnera Stefano Alberto Paolo	Giocatore	4	Antonini Giacomo	Giocatore
6	Hermida Gomez Adrian Arturo	Giocatore	5	Suckow Paul Julius	Giocatore
7	Malaguarnera Andrea	Giocatore	6	Clerici Simone Giuseppe	Giocatore
8	Licciardello Salvatore Agatino	Giocatore	7	Porzio Marco (c)	Giocatore
9	Messina Paolo (c)	Giocatore	8	Castellacci Benedetto	Giocatore
10	Costanzo Luca	Giocatore	9	Aversa Gianmarco	Giocatore
s	Messina Salvatore	Tecnico			
s	CannavÃ² Salvatore Davide	Tecnico			

**POL.CANOTTIERI
CATANIA**

5 - 6

**CHIAVARI C.P.
ACADEMY**

firma

.....

firma

.....

N.	T.	Min.	POL.CANOTTIERI CATANIA			CHIAVARI C.P. ACADEMY	Secondario	Note
1	1	10:00		Inizio tempo	Inizio tempo			
2	1	09:57	Licciardello Salvatore Agatino	Palla al centro				
3	1	07:45	Malaguarnera Andrea	Goal				
4	1	06:10			Goal	Aversa Gianmarco		
5	1	04:15	Messina Paolo	Verde			Pagaia	
6	1	04:10	Messina Paolo	Giallo powerplay			Antisportivo	
7	1	02:55			Goal	Aversa Gianmarco		
8	1	00:00		Fine tempo	Fine tempo			
9	2	10:00		Inizio tempo	Inizio tempo			
10	2	09:57			Palla al centro	Antonini Giacomo		
11	2	09:05			Goal	Suckow Paul Julius		
12	2	07:20			Goal	Aversa Gianmarco		
13	2	06:40	Costanzo Luca	Goal				
14	2	04:15	Messina Paolo	Goal				
15	2	03:35	Barone Fabio	Goal				
16	2	02:50			Goal	Antonini Giacomo		
17	2	02:15			Goal	Aversa Gianmarco		
18	2			Rimuovi evento 16	Rimuovi evento 16			
19	2	03:00	Gutta' Simone	Goal				
20	2	00:35			Goal	Aversa Gianmarco		
21	2	00:00		Fine tempo	Fine tempo			
22	3	00:00		Fine partita	Fine partita		Finita normalmente	